

# チャレンジーズ

## 1 準備

2~8人用

60分

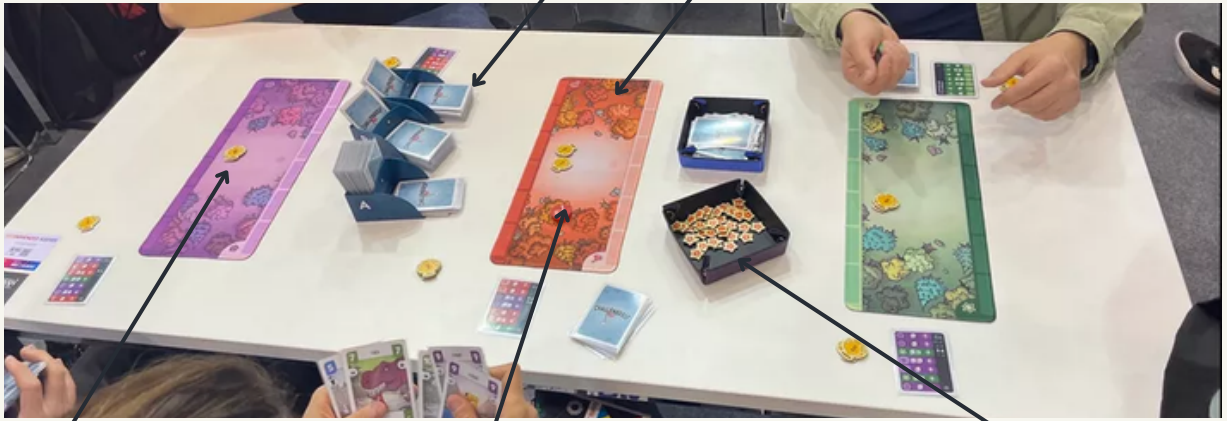
デッキ構築

### ◆共通

#### 1. カードトレイ×3 (ABCそれぞれ)

#### 2. パーク

- ※2人の場合は緑のみ
- ※3~4人は緑, 赤
- ※5~6は緑, 赤, 紫
- ※7~8はすべて



#### 3. トロフィー

- ※"1"が記載されたものを  
各パークにランダムに置く

#### 4. 各色に対応するフラッグ

#### 5. ファン

### ◆各プレイヤー (初期カード)



#### 6. 初期手札

- ※左下にSの表示があるもの
- ※左下のマークを一致させる

#### 7. 対戦表

- ※右側記載の  
数字とプレイヤー数が一致すること
- ※右下のマークが  
初期手札と一致すること

## 2 コンセプト

個性豊かなキャラクターでドリームチームを作り、最強を目指そう！

## 3 ゲームの終了

全7ラウンドの予選を実施し、上位2人を決める。  
その2人で決勝戦を行い、優勝を決定する。

## 4 勝ち方

予選:ファンが多い順に順位を定める

ファンの獲得方法は下記2点

〈獲得ファン〉一部のキャラの効果で得るファン

〈トロフィー〉1ラウンド毎に勝者が得るファン

決勝:アタックしている相手がフラッグ保持している自分の  
合計パワーに到達できない

または、相手がベンチにカードを置けない

## 5 進め方

別紙参照

## 6 知っておきたいこと

1. 後半に勝てるデッキを構築する
2. 同じカードを集める
3. 手札のカードの6~8種にとどめたい
4. 手札のパワーは平均3.6以上を目指す
5. 相性に良いカードを把握しておく

フェイス	項目	すること	備考
デッキ フェイス	カードの補充・選択	5枚から対戦表に指定された枚数を選択し手札に加える	-
		その他は捨て置き場に入れる	-
	手札の除外	任意の枚数カードを捨て札に入れる	初期カードは管理しやすい場所へ
		各ラウンドの数字が記載されたトロフィーをパークに置く	-
マッチ フェイス	準備	デッキのシャッフル	ズルしやすいので相手に任せる
		先行の決定	第2ラウンド以降は高いトロフィー保持者が先行
		先行はデッキの一番上のカードを公開しフラッグを置く	-
		フラッグ未保持者が自分のカードがフラッグを保持するまでアタック	<ul style="list-style-type: none"> <li>・相手が最後に出したカードのパワーを超えるとフラッグを得る</li> <li>・アタック側は出したカードのパワーの合計で戦う</li> <li>・フラッグ保持側は最後に出たカードのパワーで戦う</li> <li>・手札が無くなり、相手のパワーを超えられなければ負け</li> </ul>
		負けた側はすべてのカードをベンチに送る	ベンチは最大6席で超えると負け
トロフィーの確保	回収	勝者はトロフィーを得る	最終得点は裏側。相手に見せないこと。
		使用したデッキ、捨て札を回収	-