

ワイナリーの四季

1 準備

6人用

90分

ワーカースプレースメント

◆メインボード



◆各ワイナリーボード

12. 畑カードx3

※5,6,7リラ各1枚ずつ

13. プレイヤーコマ一式

※各人担当色を決めて配分

14. パパママカード

※ランダム



(16. 親マーカー)

※親であれば手元に置く



15. パパママカードによる相続品

※パパママカードの記載分を得る

② コンセプト

ワインの観光地「ワイナリー」を舞台に経営の疑似体験をしよう！

③ ゲームの終了

誰かが20点になりそのラウンドが終了したら終わり。

④ 勝ち方

終了時、最も点数が高い人の勝ち

同点があった場合は下記を基準に勝者を定める

- 1) リラの枚数
- 2) セラーのワインの合計点数
- 3) 圧搾場の合計ブドウ価値

⑤ 進め方

次項参照

⑥ 知っておくこと

次項参照

ラウンド																					
季節	春						夏						秋	冬							
すること	起床計画表にニワトリを置く						任意の数のワーカーを置く						カードをドロ	夏で残ったワーカーを置く							
選択肢	1	2	3	4	5	6	7	ゴブウ購入	ゴブウ植樹	ゴブウ販売	観光客	夏訪問者	建築	黄カード	青カード	収穫	醸造	受注	出荷	労働者獲得	冬訪問者
条件	空いている数字上であること						ワーカーが残っていること 対象の黄色マスが空いていること						-	-	対象の青色マスが空いていること						
効果	記載のボーナスを獲得						緑カードをドロ	手札の緑カードを引く	ゴブウを1個以上売る	ゴブウを1個以上売る	煙を売っている	2リウ得る	黄カードを使用	建物を建築	カードを手	煙1枚のゴブウを収穫	ワイソフカード2個まで醸造	紫カードをドロ	紫カードを使用	4リウ払いワーカー追加	青カードを使用
備考	数字がそのラウンドの行動順となる						ボーナスに置いた際は記載のボーナスを追加で入手						-	ボーナスに置いた際は記載のボーナスを追加で入手							

大項目	中項目	内容
	年末ラウンド	春夏秋冬が終了したら、年末フェイズに入り下記を実行します。 ①グドウとワインを1マス又熟成させる ②労働者コマを回収する ③付加価値表による追加報酬を得る。 ④手札を7枚まで捨てる ⑤親ローカーを右隣に回す
特殊ワイン		ロゼワインとスパークリングワインの醸造方法は下記です。 ロゼ: 赤ワイン+白ワイン スパークリング: 赤ワイン+赤ワイン+白ワイン
市場アクションゾーン		夏冬通していくつでも配置できるマスだが、最も非効率なマス 特殊な労働者コマで空いていないマスでも配置可能
親方ローカー	付加価値表	付加価値を得るカードがあり、各年末フェイズで該当数のリラを得る 記載のリラで建設でき、それぞれが異なった効果をもつ 植樹する際に必要な場合がある
グドウ棚(2リラ)	貯水タンク(3リラ)	植樹する際に必要な場合がある 植樹する際に必要な場合がある
風車小屋(5リラ)	試飲室(6リラ)	植樹時、勝利点が1点もらえます。但し、1ラウンドに1点まで。 観光客アクション時、貯蔵庫にワインがある場合勝利点が1点もらえます。但し、1ラウンドに1点まで。
宿泊施設(4リラ)	農耕馬(2リラ)	秋フェイズで夏か冬の訪問者カードを追加で1枚もらえる。 農耕馬に労働者コマを置く事で、畑から収穫するか、グドウの樹を一枚引き抜く事が出来る。 引き抜いたグドウの樹カードは捨てられます。また、労働者コマの配置は夏冬どちらでも可
中規模セラール(4リラ)		値4~6のワインを醸造出来るようになります。ロゼワインは中規模セラールから醸造出来る。
大規模セラール(6リラ)		価値7~9のワインを醸造出来るようになります。スパークリングワインは大規模セラールから醸造出来る。