

スプレnder～宝石の煌き～

1 準備

4人用

40分

拡大再生産

1. 貴族タイル×5

※ランダムに選ぶ

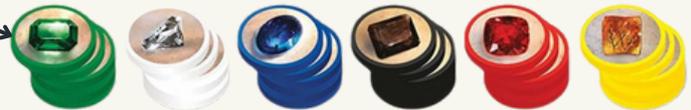


2. 「青」「黄色」「緑」 3色の発展カード

※各4枚は横列にOPEN



3. すべてのトークン



2 コンセプト

あなたがルネッサンス期の宝石商となり、
宝石を集めて売りさばいて栄光と名声を手に入れよう

3 ゲームの終了

15点以上得点したプレイヤーが出て、
そのラウンドが回ったら終了

4 勝ち方

最も高い名声ポイントを持つ人が勝ち
同率の場合は発展カードの購入枚数が
少ない人が勝ち

5 進め方

手番性で、手番のプレイヤーが下記のいずれかを行う。

		①	②	③	④
入手		異なる色3枚	同じ色2枚	ゴールド1枚 発展カード1枚確保	発展カード
条件	1	-	-	-	中央の公開、または確保した発展カードのこと
	2	-	選択した色のトークンが少なくとも4つが残っている	-	コストを支払えること

6 知っておくこと

	内容
トークン	10枚以上トークン(ゴールドトークンも含む)を持つことができません。もしそれが発生したならば、10枚になるまで任意のトークンを場に返却ができます
ゴールド	任意のコストに代用ができます
発展カード	購入した発展カードは右上のマーク(ボーナス)を得ることができ、次回、発展カード購入時にコストから差し引くことができます
発展カードの確保	確保しているそのプレイヤーだけが購入できます
貴族タイル	プレイヤーが必要な枚数のボーナスを持っているならば、自動的に貴族の訪問を受け3ポイント獲得できます