

# EVERDELL エバーデール

## 1 準備

4人想定

120分

ワーカースプレイング

### 2. トークン(果実、小枝、樹液、小石)

4. 特殊イベントカード×4

3. ワーカー×4

※人数分用意

1. ゲーム盤

5. 基本イベントカード×4

6. 勝利点トークン

7. 扉トークン

8. 森カード×4

9. 公開カード×8

10. 手札×4人分

※ワーカーは2つ手元に



注意] 手札の枚数は順番で異なります。

スタートプレイヤー	5枚
2番目	6枚
3番目	7枚
4番目	8枚

## ② コンセプト

森の動物達は仕事に熱心。その群れのリーダーとして、冬から秋にかけてエバーデール谷の土地を整え、街を開拓しよう

## ③ ゲームの終了

全員がアクションが実行できなくなったら終わり

## ④ 勝ち方

合計点の高いプレイヤーの勝ち

各カードの勝利点	勝利点トークン	紫の祝福カードボーナス
		
旅ボーナス	基本イベント勝利点	特殊イベント勝利点
		

## ⑤ 進め方

手番性で、下記のいずれかのアクションを実行し、実行後は次の人



①  
ワーカーを配置

②  
カードをプレイする

③  
次の季節を準備

すること	① ワーカーを配置							② カードをプレイする		③ 次の季節を準備		
	種類	森の小道	森カード	赤の目的地カード	イベントカード		安息地マス	旅マス	建物カード	動物カード	春	夏
基本					特殊							
	・占有地の場合は、誰もいない ・ワーカーが残っている											
	共通		・最初の街にある ・相手にある場合はOPEN表示がある ・あなたが描いている									
	条件		・自分のカード上部のカードが描かれている ・秋フェイズである ・左上記載の建物が自分の街に建設されている ※コストなしでプレイ可 自分手元のワーカーを全て配置している									
	専用		・自分の街に配置した場合は勝利ポイントを得る ・最初の街に配置した場合は勝利ポイントを得る ・カードの効果を発動 ・自分の街に配置した場合は勝利ポイントを得る ・手札2枚と任意の資源を交換できる数は任意 ・数字の枚数だけ手札を捨て、その分勝利ポイントを得る ・勝利点を得る ・カードの効果がゴーストなしでプレイ可 ・勝利点を得る ・カードの効果がゴーストなしでプレイ可 ・コマを1つ獲得 ・自分の街のすべての緑の生産カードを効果適用 ・コマを1つ獲得 ・広場から任意のカードを2枚得る ・コマを2つ獲得 ・自分の街のすべての緑の生産カードを効果適用									
効果	効果		該当の資源を得る 該当の資源を得る									

## ⑥ 知っておくこと

		内容
プレイエリア		上限15枚
ワーカーとマス		ワーカーは配置したら次の季節の準備をするまで戻ってきません 占有地は1個まで、共有地は複数の配置可
カードの特徴	茶の旅行者	プレイすると直ちに効果を適用し、 その後は再び効果を発動することはない。
	緑の生産	プレイすると直ちに効果を適用 春と秋を迎えると再度効果を適用
	赤の目的地	マスにワーカーを配置した際に効果を適用 OPEN表示のあるものは相手であっても使用可※ ※この時、相手に配置された人は勝利点トークンを1つ得る
	青の政治	特定のカードをプレイした後に追加ボーナスを与えたり、 カードのプレイに必要な資材コストを軽減します
	紫の祝福	条件を満たした場合に終了後にボーナスを得ます
手札		上限は8枚 引くこともできないし、もらうこともできない

## ⑦ コツ

### ◆強いとされるカードを知っておく

#### 1) 歴史家

カードをプレイする度に手札が一枚増やせる。中盤までに出せるとGOOD

#### 2) 裁判所, 店主

カードをプレイする度に資材を1つ増やせる。序盤に出せるとGOOD

#### 3) クレーン, 宿屋の主人

生費でコストを軽減できるカード、いつでも欲しい

#### 4) 牢獄, 大学

不要なカードを街から退去させられる

15枚までしかカードを置けない問題を解消してくれる

#### 5) 旦那&夫人, 旅人

上限15枚のプレイエリアに対して枚数のカウントを軽減できる



# 参考：プレイエリアの配置

