

# CAT IN THE BOX

## 1 準備

5人用

30分

トリックテイキング



### 1. 研究ボード



### 手札×人数分

#### 2. トークン×12

※赤, 黄, 緑, 紫, 青

#### 3. プレイヤーボード

※右下「5」記載の面を使用

#### 4. 猫カード×9

## 2 コンセプト

「シュレーディンガーの猫」という、ふたを開けるまで、猫が死んだか死んでいないかわからないよという量子力学の思想実験をモチーフにしたゲーム。

## 3 ゲームの終了

人数分のラウンドが終了したら終わり。  
(5人の場合は5ラウンド)

## 4 勝ち方

最も点数が高いプレイヤーの勝ち

## 5 進め方

別紙参照



## 6 知っておくこと

	内容
猫カード	各数字、ボードにおけるマスが4つに対して5枚ずつある為、 置けないカードが出てくる
基準色	親が宣言した色が基準色となる 2番目以降に出すプレイヤーは基準色以外を出す場合は プレイヤーボードの基準色に配置しているトークンを除く必要がある
パラドックス	研究ボードにトークンを置けなくなった状態 パラドックスを発生させたプレイヤーは下記のペナルティ ①勝利時に得たカードの山×-1点 ②勝利予測は無効

フェイズ	すること	説明	条件	ボーナス
準備	手札を1枚伏せる	手札の猫カードから任意の1枚を伏せて置く	—	—
	勝利予測	時計回りで勝利予測を行う このラウンドで自分が何回勝利できるか予測する	—	成功した場合、ラウンド終了後、連なっているトークン分加算
トリック	プレイ	①手札の猫カードを1枚公開し、任意の色を宣言する ②宣言した色と数字にトークンを置く	<全員> a. 宣言した位置が埋まっている事 b. 自プレイヤーボードの×がでない事 <親> ・赤以外を宣言すること ・すでにトークンが赤に配置済みであれば赤の宣言可	
	勝者判定	最も強いカードを公開している人の勝ち <色の強弱> ①赤>青, 黄, 緑 <数字の強弱> ②9>1 ※赤の9が最も強く、青, 黄, 緑は同列	—	勝つと+1点 ※全員のカードを集めて自分の場に伏せて置く

◆手札が1枚になるまで、もしくは誰かがパラッツクスを発生させたら1ラウンド終了