

LIFE OF A CHAMELEON

1 準備

3~4人用

60分

エリア移動



配置し終わったら、各プレイヤーはカラーカードを1枚引いて
その色のカメレオンを中央に置く

2 コンセプト

カメレオンになって、虫を食べながらこの世界を生き抜きましょう
危険なヘビや他のカメレオンと競争しながら、虫を奪いましょう

3 ゲームの終了

進捗マーカーが20に到達したらゲーム終了

4 勝ち方

合計点の高いプレイヤーの勝ち

- ・達成済みの目的カードの点数
- ・未達成の目的カード1枚につき -2点
- ・達成カード(「集める」「隠す」)の点数

5 進め方

手番性で、手番のプレイヤーがステップ①と②の順でアクション

		アクション
ステップ①	すること	2つのサイコロを一緒に振る 1.20面ダイス 2.6面ダイス
	効果	虫が寄ってくるよ 出た色と数字に応じて、 虫キューブを1個ボードに配置。

任意の①～④のアクションを3回行う。同じアクションでもいいし、分けてもいい！

	① カメシオン 移動	② ヘビ移動	③ カメシオン 色を変更	④ 虫 待ち伏せ	
ステップ ②	する事	カメシオンを 隣接する場所に移動	ヘビを 隣接する場所に移動	公開済みの色カードか ら1枚選ぶか、 山札から1枚引いて カメシオンの色を変更	任意の色を決めて 20面ダイスを振る これを3回行える※
	条件	自分と色違いのヘビ がないこと	違うヘビがないこと※	元の色は捨て札とする	虫キューブがサブライに 残っていること
	効果	同色の虫がいればゲット 違う色なら虫移動	お邪魔ものをどかせる	色を変更できる	出た数字に虫を置く

※厳密にはできるが、留まれない為、もうひとスペース移動させる必要あり

6 知っておくこと

	内容
虫の移動	違う色のカメレオンがいる所に移動できない 移動先にさらに別のカメレオンがいる場合、移動を繰り返す 複数の虫がいた場合も同様だが、移動先はそれぞれ任意で決める
虫を食べたら	下記を選択できる 1.すでにある目的カードに置く 2.公開済みの目的カードを新しく引いて、それに置く 3.保管しておく（最大5コ）
保管の虫	同色の虫2個を任意の色の虫に交換可能
目的カード	左から右、右から左の順番でしか虫を置けず、また一度置いたら動かさない 手番中、少なくとも1匹の虫を置くことを条件に、新しいカードを入手可 達成すると記載の点数が加点
達成カード	新しい目的カードを引いた際に入手可 目的カード達成時に入手可
進捗マーカー	1回の手番で1枚以上の目的が完了したら、手番終了時に4面ダイスを振る 数字の分だけ進捗マーカーを動かす

7 コツ

1. 達成カードを駆使しよう

1) GATHER(集める)

カード記載の色の虫がすべて隣接してれば、その3匹の虫を入手

2) SNEAK(こっそり)

違う色のヘビの場所における

3) HIDE(隠れる)

同色のヘビと同じスペースにいれば加点

4) MOVE BUG(虫の移動)

任意の虫を隣接するスペースに移動できる

5) EXTRA ACTION(追加アクション)

ステップ2のアクションがもう一回できる

6) WILD(野蛮)

サプライから好きな虫を1匹入手

