

FLAME CLIFT

1 準備

4~5人用

90分

ワーカースプレースメント

1. 資材×2

2. お店カード×10

4. 魔法カード
※5枚はOPEN

3. マーカー×人数分

手札×人数分

5. 伝説ドラゴン
カード×1

6. 働きドラゴン
カード×3

7. サマリー×1

8. ワーカー×1

9. コイン

10. 最初のお店
カード
※カード裏が白

11. 最初の働き
ドラゴンカード
※カード裏が白

12. 働きドラゴンの山
※5枚はOPEN

13. 町マット



注意1 「10」「11」は資材のマークを合わせておく

注意2 手番が4番、5番目の人は任意の資材を1つ入手

2 コンセプト

ドラゴンの住む町で、ドラゴンをうまく働かせ、店主をお助け！
街からの評判を高めて「真の炎の理解者」になろう！

3 ゲームの終了

働きデッキか魔法デッキのどちらかの最後のカードが引かれてから、もう一周回ったら終了。
(条件を満たした人はもう一回手番あり)

4 勝ち方

評判の合計が最も高いプレイヤーの勝ち



5 進め方

手番性で、手番のプレイヤーが下記のいずれかを行う。

	①ドラゴンを働かせる	②魔法をかける
すること	お店でドラゴンを動かせる	魔法カードをお店につける
条件	自分がいる場所以外に置くこと 相手がいる所は、任意の資材をあげること	魔法カードのコスト資材を支払うこと
効果	1. 資材(店とドラゴン分、魔法分)を得る 2. 手札のドラゴンカードを店に置ける 3. ドラゴンの能力を1匹分使える 4. お店の能力を使える	1. 魔法カード記載の効果を得られる (点数、伝説カード、働きドラゴン、コインなど) 2. 在中ドラゴンの能力をすべて使える 3. 次回①をした時に、魔法カードの資材も追加

6 知っておくこと

	内容
コイン	コインは最後余っては分+1点 コインは資材の代用ができる
伝説 ドラゴン	太陽と月のマークで2種ある <太陽> ゲーム中、条件クリアできてる時かつ、自分出番時に使う <月> ゲーム終了後、条件を満たしていたら加算
新しい お店	各お店の-slot(働きドラゴンカードを置くところ)が埋まったら 任意の場所に新しいお店を裏側で配置し、次のプレイヤー時にオープン
魔法	同じアイコンを持ったお店でないと魔法は使えません 1店舗3枚が上限

7 コツ

1. 資材が沢山手に入るようになっているので、最後に余らせないようにきちんと管理しましょう。
2. 意外とすぐに働きドラゴンカードがなくなるので、意識しましょう
3. 終止符を打ったプレイヤーは他の人より出番が1回分多いので狙おう

