



## ② コンセプト

「カタン島」という無人島を舞台に、開拓地を増やし、街を成長させ道を拡張するなど、無人島をいち早く発展!

## ③ ゲームの終了

1人が手番の際に10点になったら、ゲーム終了

## ④ 勝ち方

最も早く10点にたどり着いた人の勝ち

## ⑤ 進め方

手番性で、手番のプレイヤーがステップ①②③の順でアクション

### ◆ステップ1

資材を調達する

すること	サイコロを振る
効果	出た数字の土地に隣接する開拓地、都市があればその土地の資材を得る 開拓地 1つ / 都市 2つ

## ◆ステップ2

### 手札の資材を調整する

できること	交渉	貿易		銀行
		一般港	専用港	
	他の人と資材を交換	港で資材交換		銀行で資材交換
条件	他の人次第	開拓地、都市が港に接し同じ資材を2つある	開拓地、都市が港に接し同じ資材を3つある	同じ資材を4つある

## ◆ステップ3

### 街を開拓する

できること	街道	開拓地	都市	発展
	道を作る	街を作る	街を都市にする	発展カードを引く
必要資材	木×1 レンガ×1	木×1 レンガ×1 羊×1 麦×1	麦×2 岩×3	羊×1 麦×1 岩×1
条件	自身の道が開拓地とつながっている	道が2つ以上の町とつながっている街と都市が隣接していない	すでに配置している街と差し替える	—
効果	開拓地の準備最大交易路ボーナスを近づく	1点得る隣接する資材が次回から1つ得られる	1点得る隣接する資材が次回から1つ得られる	カードの効果を得る最大騎士ボーナスに近づく

## ⑥ 知っておくこと

	内容
最大交易路 ボーナス	街道が5つ以上連なるとになると得る +2点 数が超えられる毎に流動的に保有者が変わる
最大騎士力 ボーナス	騎士カードを3つ以上使うと得る +2点 数が超えられる毎に流動的に保有者が変わる
盗賊	7が出ると盗賊が動く ① 8枚以上持っている半分になる ② 7を出した人は盗賊を任意の土地に動かせる ③ 盗賊のいる土地の数字がサイコロでも資源は得られない ④ 動かした人は盗賊がいる土地に隣接した 開拓地、都市の保有者の誰かからランダムで1枚もらえる
発展カード	騎士14枚 盗賊を移動させ、上記の④ができる ポイントカード5枚 +1点 街道建設2枚 街道を2つ作る 発見2枚 任意の資材2津得る 独占2枚 ほかにプレイヤーから任意の資材を全てもらう

## ⑦ コツ

1. 確率的に7番最も出やすい  
あとは8.6→9.5→10.4→11.3→12.2の順
2. 特定の資源が希少である場合、多少数字チップが出にくいものであったとしても、その周辺に街を建てた方が後のゲームを有利に進められる
3. 資源の獲得確率が高いタイル又は希少性の高い地形タイルにアクセスしやすい方向に街道を配置することが重要
4. 6点あたりから上位のプレイヤーは邪魔されやすいので、ポイントカードや奇襲のボーナス得点で水面下で点数を稼ごう